FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

Naturaleza del curso:
Teórico - Práctico

Modalidad:
Virtual (Plataforma ZOOM)

Costo de cada curso:
Tenemos promociones

Horas presenciales semanales:
1 hora y media a 2 horas

Duración de cada curso:
7 semanas

Certificado y Avalado:
Se entregará por cada curso finalizado un Certificado avalado por RECREACIÓN 3 2 1

Hora Centroamérica:

Horario de los cursos (Los Días de los cursos se indican previamente en la publicidad acorde a cada país):

- Lunes: 6:00pm - 8:00pm
- Martes: 6:00pm – 8:00pm
- Miércoles: 6:00pm – 8:00pm
- Jueves: 6:00pm – 8:00pm
- Viernes: 6:00pm – 8:00pm

DESCRIPCIÓN DE LA FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN:

La formación se caracteriza por un abordaje en lo teórico y práctico que se relaciona directamente con las ideas y planteamientos actuales de la recreación. Ante las nuevas perspectivas educativas que van surgiendo en este campo es importante definir con claridad diferentes conceptos con los participantes, acorde a lo que cada uno desee trabajar.

El conocimiento en diversas teorías, técnicas, métodos sobre todo lo que ofrece la recreación al ser humano y los múltiples beneficios que representan estarán presentes en esta formación virtual en Recreación.

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

Toda experiencia o actividad que produce al ser humano satisfacción en libertad, permitiendo su reencuentro consigo mismo como ser, favoreciendo su desarrollo integral, su integración a la sociedad, permitiendo la expresión de su creatividad, la recreación es para TODOS, pero no hay un conocimiento real de lo que verdaderamente es la recreación, parte de nuestro objetivo de esta formación es darles un aprendizaje claro y real sobre lo que es la recreación.

OBJETIVOS GENERALES:

1. Contenidos y experiencias de aprendizaje de índole recreativas, considerando variables sociales, económicas, psicológicas entre otras.
2. Asumir una actitud crítica y con fundamentos, con relación al auge y desarrollo de la recreación.
3. Desarrollar programas, juegos, dinámicas con fundamento y basado en lo que queremos trabajar, considerando grupos generacionales, géneros, espacio, materiales entre otros, con el propósito de determinar planes, contenidos y proyectos pertinentes como opciones de oportunidades para crear experiencias recreativas efectivas.
4. En muchos casos, las personas no perciben la relación entre las actividades recreativas y los beneficios intelectuales, pues estas suelen ser identificadas solo como entrenamiento. Por tal razón, quienes están a cargo de programas recreativos deben velar por ofrecer actividades que promueven estos beneficios y darlos a conocer al público. Salazar, C. (2017)

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

1. **Promover en los grupos de población meta, planes y contenidos elementales de recreación que conduzcan a un uso racional del tiempo libre.**
2. **Ver la necesidad de implementar más actividades recreativas en la sociedad y un verdadero uso de nuestro tiempo libre.**
3. **Los juegos, en especial los juegos de movimiento estimulan y transmiten la alegría y las ganas de hacer deporte, poseen un efecto de comunicación y socialización, ayudan a eliminar agresividad y tensiones, fomentan procesos de dinámica de grupo y contribuyen a "reducir los miedos" al aumentar y estabilizar la autoconfianza. (Kreiss, 1974/75; Lagerstrom, 1981).**
4. **"El uso de ese tiempo libre en actividades de leisure o loisir es la tendencia universal debido a la necesidad natural del hombre de libertad, cambio y satisfacción a sus necesidades." Cervantes. J. (2004).**

METODOLOGÍA Y EVALUACIÓN DE LOS CURSOS:

Cada curso tiene una metodología o forma de evaluarse, esto se realiza con el objetivo de que cada participante de la formación tenga un mayor aprendizaje del curso. Algunas formas de evaluar los cursos van a ser por medio de:

- **Asistencia**
- **Participación**
- **Trabajo en clase**
- **Exámenes**
- **Cuestionarios**
- **Trabajo de Campo**
- **Análisis de Películas**
- **Presentación de Investigaciones**

IMPORTANTE: La nota mínima para lograr aprobar cada curso es de 70 puntos.

BENEFICIOS ADICIONALES:

Una plataforma donde encontrarás cada clase grabada

Un PDF con la información de cada clase

Certificado por cada curso APROBADO

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

QUÉ APRENDERÁS EN ESTA FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN:

APRENDIZAJE DE MÁS DE 300 DINÁMICAS O JUEGOS

RECREACIÓN PARA DIFERENTES POBLACIONES (NIÑEZ, JUVENTUD, ADULTO Y ADULTO MAYOR)

MARCO TEÓRICO CONCEPTUAL DE TÉRMINOS EN LA RECREACIÓN

HISTORIA DE LA RECREACIÓN

CONOCIMIENTOS BÁSICOS DE PRIMEROS AUXILIOS EN RECREACIÓN

RECONOCER LA RECREACIÓN COMO UNA PROFESIÓN INTERDISCIPLINARIA

APRENDIZAJE TEÓRICO Y PRACTICO

RECREACIÓN TERAPÉUTICA

APRENDIZAJE SOBRE RECREACIÓN LABORAL

APRENDIZAJE DE DIFERENTES PROGRAMAS RECREATIVOS

BENEFICIOS E IMPORTANCIA DE LA RECREACIÓN

DIFERENTES TÉCNICAS PARA ANIMAR

EL MARKETING EN EL ÁREA DE RECREACIÓN

CRECIMIENTO EN LIDERAZGO, TRABAJO EN EQUIPO, COMUNICACIÓN ASERTIVA, SERVICIO AL CLIENTE Y MUCHOS MÁS

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

CURSOS DE LA FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN:

CURSO #1

Introducción a la Recreación, Ocio y Tiempo Libre

Analizaremos todo lo relacionado a la recreación, ocio y tiempo libre. También veremos las diferencias entre Educación Física y Recreación, el perfil profesional en recreación ¿Cual es?

CURSO #2

Recreación Laboral, Nivel 1

Estaremos aprendiendo sobre la importancia de las actividades recreativas en el campo Laboral, sus beneficios, como aplicarlos de una manera efectiva. Aprenderemos más de 20 dinámicas para esta población.

CURSO #3

Primeros Auxilios Básicos en Recreación

La recreación está compuesta de situaciones en las que las lesiones se pueden presentar y el recreador debe tener claro los requisitos, accionar y protocolos necesarios, que les permita actuar en primera instancia

CURSO #4

Animación en Recreación

La palabra animar significa dar vida, infundir fuerza o energía. La Animación un elemento sumamente importante en la Recreación. ¿Qué impacto tiene en un evento la animación?. Aprenderás más de 25 diferentes técnicas de animación

CURSO #5

Recreación y Etapas de Desarrollo (Niñez)

Quizás cuando somos niños sea la etapa de mayor relación que un ser humano pueda tener con la recreación. Los juegos con amigos, con hermanos o primos, convierten a la recreación en una necesidad del infante. ¿RECREO?

CURSO #6

Recreación Laboral, Nivel 2

Estaremos aprendiendo más de 35 dinámicas en el campo de la Recreación Laboral. También dentro de este curso estaremos trabajando la importancia de como plasmar nuestras ideas, marketing y emprender una empresa de recreación.

CURSO #7

Estructuras Recreativas

En el curso de Estructuras Recreativas desarrollaremos y analizaremos diferentes tipos de estructuras. Saber estructurar de una manera correcta tiene múltiples beneficios y facilidades a la hora de realizar un evento recreativo.

CURSO #8

Recreación y Etapas de Desarrollo (Juventud y Adulto)

Para poder entender y analizar la recreación en 2 poblaciones como lo son los jóvenes y adultos, nos vamos a remontar a algo sumamente importante que es el JUEGO, ese HOMO LUDENS. ¿Porque dejamos de jugar?

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

CURSOS DE LA FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN:

CURSO #9

Recreación Educativa

La educación recreativa, el buen uso del tiempo libre, realizar actividades lúdicas que tengan un sentido no solo recreativo, sino una experiencia integradora y de aprendizaje para el individuo o para un grupo de personas.

CURSO #10

Historia de la Recreación

Entender la Recreación como producto de la evolución y desarrollo del ser humano, lo cual es de vital importancia conocer otros aspectos, en diferentes momentos de la humanidad. Construir un marco histórico, que convalide la practica social y objetivos de cada época.

CURSO #11

La Recreación y la Piscología

¿Qué tan importante es la Psicología en la recreación? Por medio de diferentes temas como: las inteligencias múltiples, las teorías sobre el juego entre otros temas, veremos como se entrelazan estas 2 grandes profesiones.

CURSO #12

Recreación y Turismo

Recreación y turismo se desarrolla en diferentes ámbitos o sectores como los hoteles, empresas, playas, etc. Los profesional en recreación deben buscar diferentes actividades y estrategias teniendo en cuenta muchos factores.

CURSO #13

Recreación y Etapas de Desarrollo (Adulto Mayor)

La edad en la que uno puede aprender muchísimo más, ¿pero qué tan importante es la recreación en esta población? La recreación no tiene límite de edad, aprenderás más de 40 dinámicas para una población necesaria de profesionales que trabajen con ellos.

CURSO #14

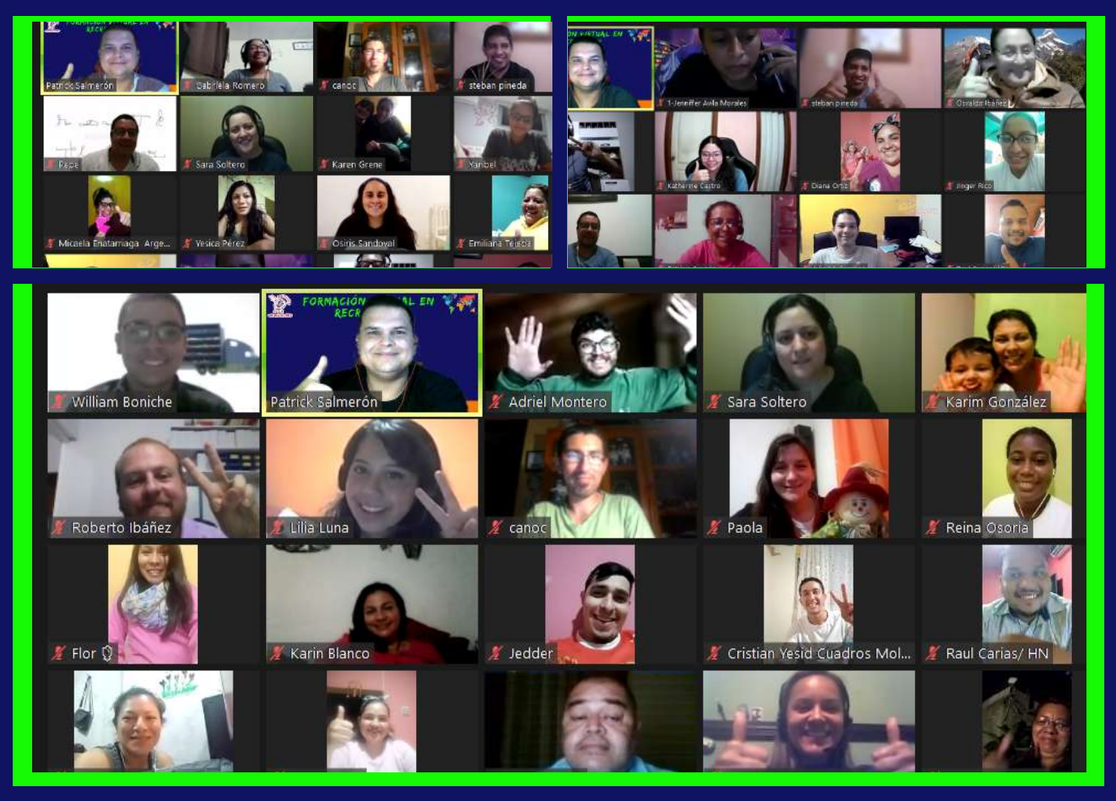
Recreación Terapéutica

La recreación terapéutica implementa actividades psicolúdicas para ayudar a cumplir con las necesidades de los individuos con alguna dificultad ayudando a desarrollar habilidades para la vida diaria.

CURSO #15

La Recreación Más Allá Del Juego

El último curso para salir (Requisito tener tener un 30% de la Formación aprobada) donde daremos repasos importantes de varios puntos. EL ULTIMO PASO PARA CERTIFICARTE COMO RECREADOR PROFESIONAL.



FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

MAESTROS DE LA FORMACIÓN:

Patrick Salmerón Chesson

Propietario de Recreación 3 2 1 con más de 11 años, creador de la Formación Virtual en Recreación, Fundador y Presidente de la Red Internacional de Recreación.
Bachiller en Piscología, tiene un diplomado en Piscología Deportiva, es recreador en Costa Rica con más de 13 años de experiencia.
Ponente en varios congresos en Costa Rica, México, Perú, Guatemala, El Salvador y Ecuador desarrollando diferentes temas sobre recreación.

Julieth Claudeth Salazar García

Profesional en Recreación. Directora de la Red Internacional de Recreación en Colombia, Clown hospitalario y recreadora hospitalaria. Ponente en varios congresos de recreación, con gran interés y afinidad por el trabajo en comunidad, manejo de grupos, con habilidades en la realización de talleres educativos, teniendo la recreación como una mediación pedagógica para realizar actividades en cualquier contexto.

Hernán Brañas Andreis

Técnico en Recreación y tecnólogo en Gestión de empresas deportivas y recreativas. Director de La red internacional de Recreación en Uruguay.
Oriundo de Montevideo, Uruguay. Actualmente realizando especialidad en animación sociocultural.
Ponente en varios congresos en Uruguay, Brasil, Argentina, Perú y Guatemala, desarrollando diferentes temas sobre la recreación.

Luis Antonio Walker Gordon

Más de 20 años de experiencia en la Atención Pre-hospitalaria, 7 años de trabajar en la empresa Recreación 3 2 1 como Paramédico y más de 12 años de trabajar en diferentes empresas recreativas en Costa Rica.
A realizado capacitaciones desde 1998 para diferentes empresas en Costa Rica sobre primeros auxilios básicos, capacitación en combate básico de incendios y atención prehospitalaria.

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

CERTIFICADOS DE CURSOS, AVANCES DEL CURSO, FORMAS DE PAGO Y MUCHO MÁS:

Al final de cada curso terminado y aprobado, se entregará un certificado vía correo electrónico, con la cantidad de 28 horas, con código QR, nombre del curso y firma.

Al finalizar la formación virtual en recreación por completa, se entregará un certificado que lo acredita como RECREADOR avalado y respaldado por RECREACIÓN 3 2 1.

Nuestra página Web estará habilitada con una ventana donde se verá su nombre completo, foto, país y el avance de los 15 cursos de la formación virtual de Recreación que va a ir dando cada participante.

Por medio de la plataforma de pago Electrónico llamado PAY PAL podrás realizar tu pago, sin que te cobra algún interés o recargo adicional

Una Formación Virtual en Recreación con más de 250 estudiantes de 19 países diferentes, un APRENDIZAJE E INTERCAMBIO DE CULTURA garantizado

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

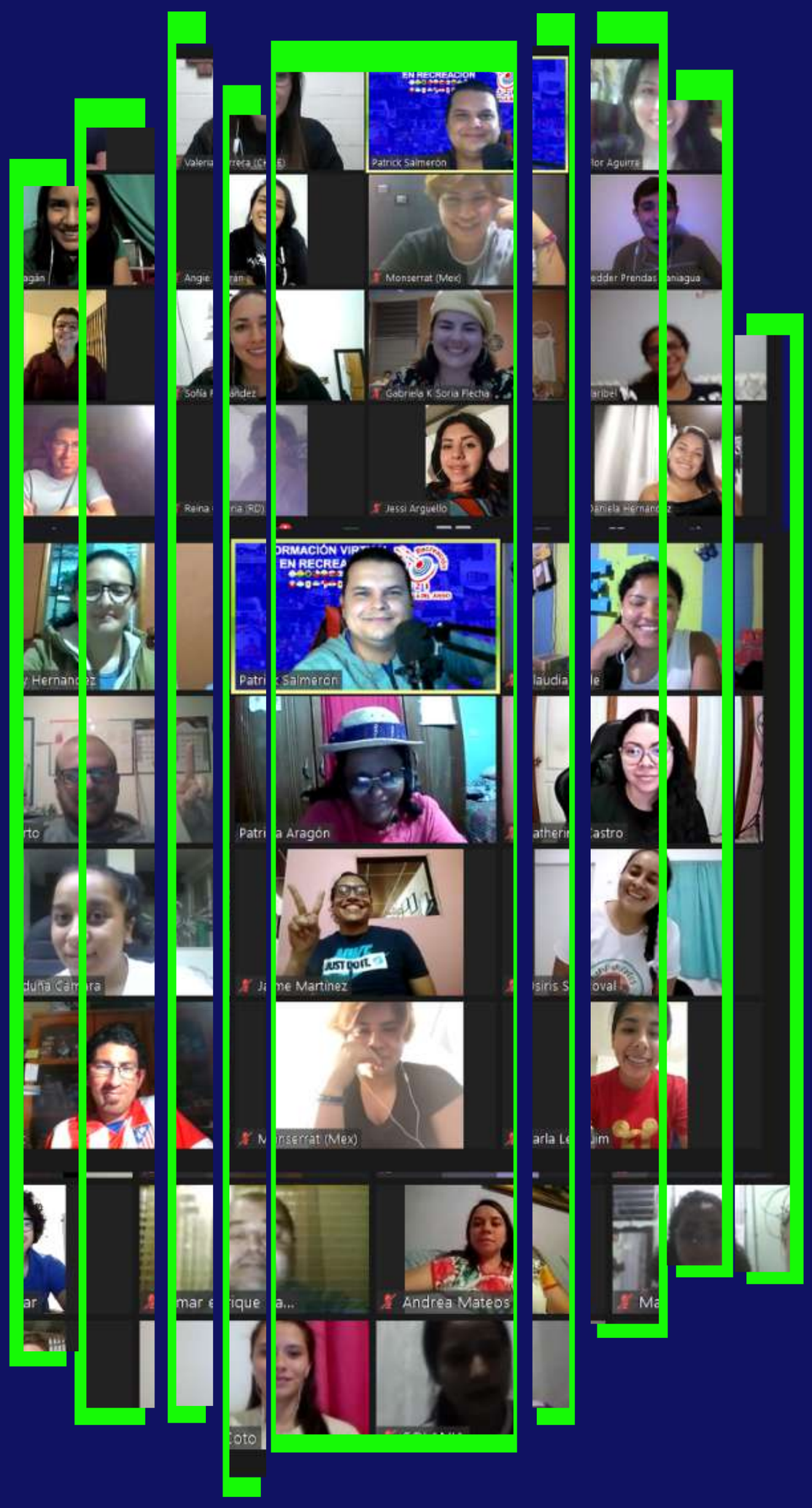
REGLAMENTO:

1. **Es obligatorio en el momento de cada clase, tener siempre la cámara encendida y el micrófono en Mute.**
2. **Al momento de ingresar a la clase virtual se debe de ingresar con su nombre y apellido.**
3. **Es obligatorio la presentación de los trabajos asignados en el día y hora convenidos, caso contrario el estudiante perderá la totalidad del puntaje asignado.**
4. **La presentación de los diferentes trabajos escritos deberá tener buena redacción y ortografía.**
5. **PLAGIO: NO SE EVALUARÁN DOCUMENTOS (se calificará con un 1%) que se compruebe el plagio de este, si debe utilizar información de otros autores debe utilizar el formato APA para la respectiva referencia bibliográfica. La presentación escrita de los trabajos debe evidenciar la calidad de un trabajo universitario (escrito en computadora, formato de presentación, comentarios convincentes). El plagio: el plagio implica apropiarse de parte o de todo un material que no es elaborado por uno mismo, suplantando al autor, autora, autores o autoras reales de ese material. El plagio es una falta grave, pues implica robar ideas o creaciones de otras personas, para hacerlas pasar como creación propia, por lo que esta es una falta muy reprochable dentro de un proceso educativo**
6. **No se permiten fuentes de información como Wikipedia.org, rincondelvago.com y otros blogs que no son de carácter científico.**
7. **Cada clase será grabada y guardada, y subida dentro de la página web para que puedan verlo cuando gusten junto con el documento en PDF y demás información adicional.**
8. **Ser mayor de 18 años el o la participante.**
9. **Una vez realizado el depósito bancario para la inscripción a la formación en Recreación, NO HAY DEVOLUCIÓN DE DINERO.**
10. **Deben de llenar el formulario de inscripción de la formación virtual en recreación y enviarnos una foto suya. En la página web se tendrán información de usted como participante y se tendrán su nombre completo, su foto, país y el avance de los cursos.**
11. **Nos reservamos el DERECHO DE ADMISIÓN.**

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

BIBLIOGRAFÍA:

- Cervantes. J. (2004). El tiempo que te quede libre... dedícalo a la recreación, México, Fomento Editorial.
- Kreiss, F. (1974/75). Juegos para cardio y deportes de edad. Edición. Alemania, Editorial Meyer y Meyer.
- Lagerstrom, D. (1981). Juegos para mayores. En: Deporte y juegos para personas mayores. Breitensport series por el DSB, Alemania.
- Salazar, C (2017). Recreación, 2da Edición, Costa Rica, Editorial UCR.
- Vera, C. (2018). RECREANDO LA RE-CREACIÓN. México, Editorial CerMan.



FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

HISTORIA DE RECREACIÓN 3 2 1

¿QUIENES SOMOS?

RECREACIÓN 3 2 1 es una empresa privada que ofrece Servicios Profesionales en Recreación, para Team Building, Campamentos, Convivencias y Actividades Recreativas. También ofreciendo diferentes capacitaciones en Recreación a nivel nacional e internacional.

Patrick Salmerón encargado de Recreación 3 2 1 es el presidente de la Red Internacional de Recreación, una organización que está en más de 17 países diferentes.

Aprendizaje y Experiencias Recreativas GARANTIZADO

Formamos parte de la Red Empresarial de la organización de la Red Internacional de Recreación

12 años de experiencia a nivel nacional e internacional respaldan nuestros servicios

FORMACIÓN VIRTUAL EN RECREACIÓN

REDES SOCIALES:

Recreación 3 2 1

recreacion321

Recreación 3 2 1

Recreación 3 2 1

+ 506 89 41 71 71

www.recreacion321.com